PlayStation
BRAVE FENCER
武蔵伝
MUSASHIDEN
TM

この度は「BRAVE FENCER 武蔵伝」をお買い上げいただき、
まことにありがとうございます。
プレイの前に、この解説書をご覧頂くと、
より一層ゲームがお楽しみいただけます。
また、この解説書は大切に保管して下さい。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ 対応

SLPS 01490～1

目次

2 武蔵伝説とヤクイニック王国の危機
4 登場キャラクター紹介
8 コントローラの使い方
11 ゲームの始め方
12 画面の見方
16 ムサシのアクション
18 ゲット・イン システム
20 光の剣レイガンドと五輪の書
22 ムサシの成長と時間の概念
24 セーブについて
25 ヤクイニック城とアミヤクイ村
30 アイテム
32 ムサシの必殺技

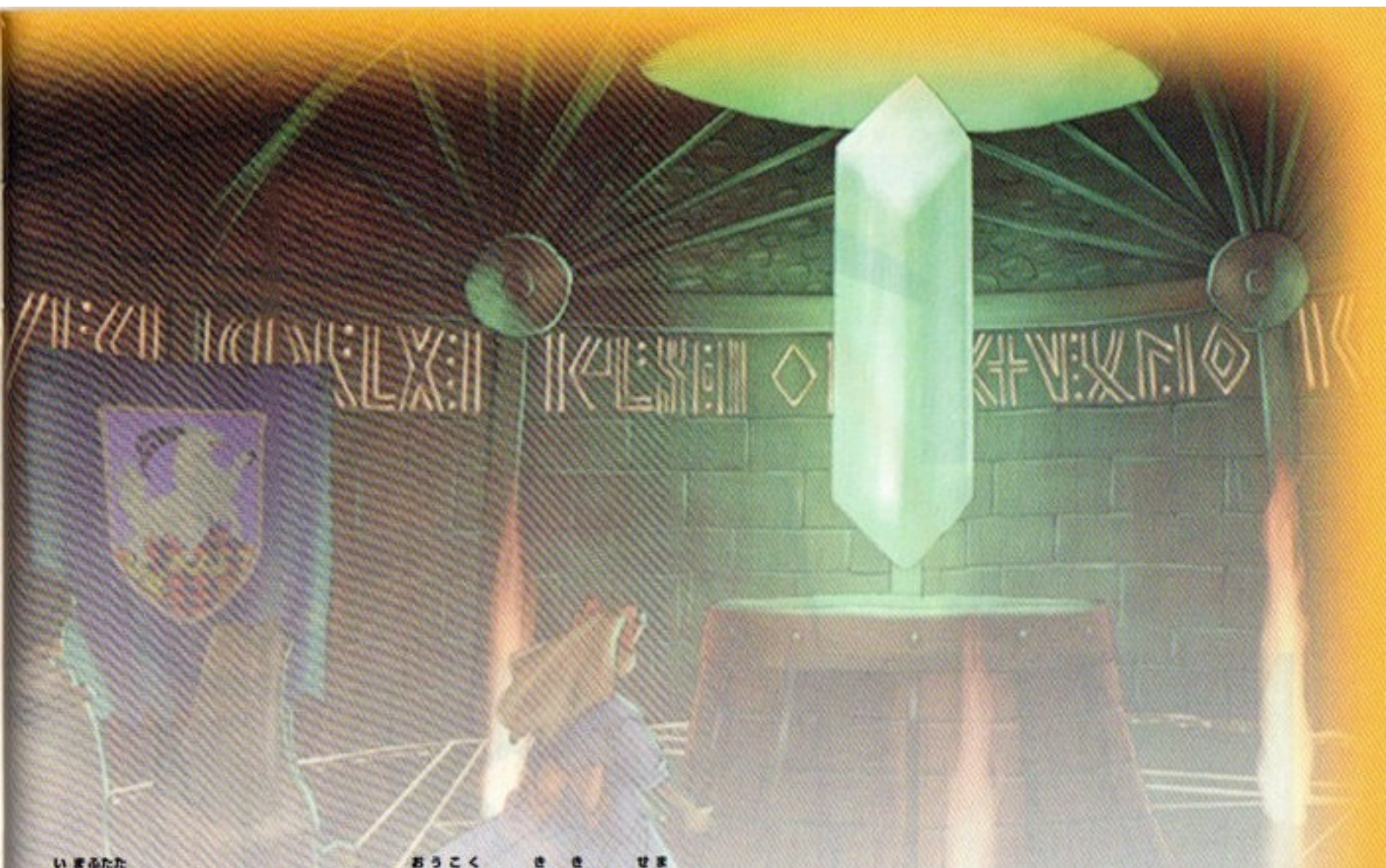
武蔵伝説とヤクイニック王国の危機

武蔵伝説

時を遡ること160年前。
ヤクイニック王国の隣国、ル・コアール帝国に突如として巨大な魔物が出現した。
魔物は「闇の魔人」と呼ばれ、その体のほとんどが純粋なビンチョタイトで構成された生命体であったという。「闇の魔人」は、いとも簡単にル・コアール帝国を壊滅に追い込み、国土の地下資源として豊富なビンチョタイトを有するヤクイニック王国に迫ったのだった。
魔人の通った後には草木一本残らず、また周囲の生物に多大な影響を与え、多くの怪物が生み出されたという。

「闇の魔人」の来襲を知ったヤクイニック国王は、直ちに「英雄召喚」を命じた。
「英雄召喚」とは、ヤクイニック王国の王女のみに代々伝承されてきた魔法に似た能力で、王国が危機に陥った時、英雄召喚用「ビンチョタイト」に祈りを込めることで「英雄」を召喚できるという王国最大の秘技である。
召喚された英雄、それは「武蔵」と名乗る二刀流の剣士だった。「武蔵」は願いを聞き入れ、「闇の魔人」を倒すべく戦いの旅に出る。

激闘を続けた武蔵と闇の魔人だが、英雄の力を持ってしても闇の魔人を倒すことは難しく、光の剣レイガンドの力で魔人を封印することが精いっぱいだったという。
封じ込めた魔人の力を、武蔵はさらに地、水、火、風、空の五つに分離し、それを「紋章」によって封印したと伝えられている。
これら五つのパワーは「五輪の書」と呼ばれ、武蔵伝説とともに語り継がれていくのだった。



今再び、ヤクイニック王国に危機が迫る

それはあまりに突然の出来事だった。国交断絶状態にあり、緊迫の高まっていたヤクイニック王国と、ル・コアール帝国だったが、この日突然、ル・コアールが一方的な奇襲を仕掛けたのである。

折しも、ヤクイニック国王夫妻は長期の不在。

このタイミングを計ったかのように侵攻を開始したル・コアール帝国軍の狙いはただ一つ、武蔵伝説で有名な光の剣レイガンドの奪取だった。奇襲に対応できなかったヤクイニック王国軍は総崩れの状態となり、城まであと一歩と迫られたとき、城を取り仕切る長老達は「英雄召喚」を決断したのだった。

登場キャラクター紹介

危機に見舞われたヤクイニック王国のフィーレ姫によって召喚された熱血剣士。姫の願いを叶えないと元の世界に帰れないと知ったムサシは、しかたなく旅に出るが…。決闘とおにぎりが好きな二刀流の主人公だ。

ムサシ

使用人頭レバン・司祭ハーチノス・執事ユッケル

国王を補佐し、ヤクイニック王国を取り仕切る3人。フィーレ姫のおてんばぶりにいつも手を焼いている。

フィーレ姫

国王夫妻の愛娘。王家に代々伝わる英雄召喚術でムサシを召喚した。やんちゃでおてんばな性格で、周囲に手を焼かせている。

登場キャラクター紹介

リーダーズフォース

全員が自分のことをリーダーだと言い張っている、不思議な3人組。

ムサシに続いて、この世界に召喚された剣士。元の世界ではムサシを追い回して決闘を申し込んでいたが…。

コジロー

ボルドー

帝国機械兵軍団を率いるル・コアール軍少尉。さまざまな方法でムサシの行く手を阻む。

ブランディ・リキュール

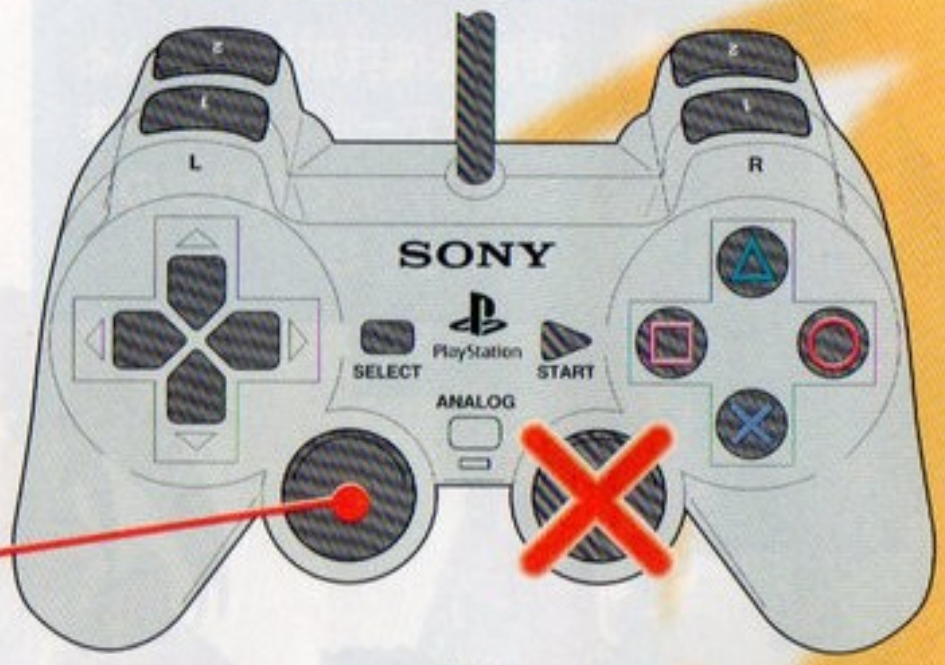
ル・コアール軍情報担当のくのいち姉妹。ル・コアール帝国美人コンテストでは1、2位を争う美人姉妹との噂。

ワオッカ

ル・コアール帝国テキーラ総統の腹心の部下。いつも沈着冷静に状況を判断する。

コントローラの使い方

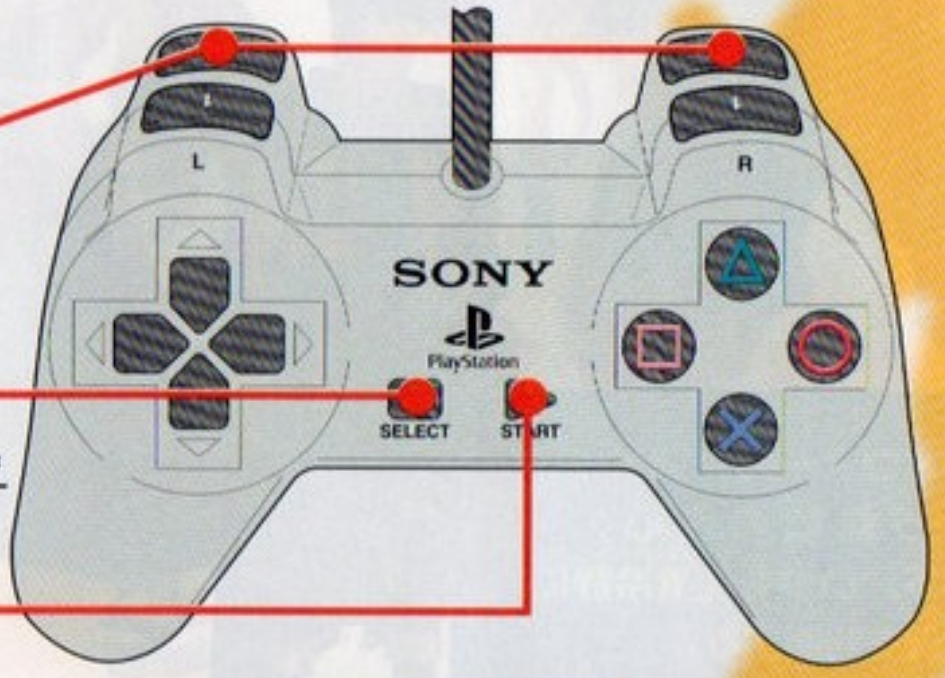
アナログコントローラ



●バイブレーション(振動)機能のON／OFFの切り替えは、サブ画面「コマンド」項目の「コンフィグ」で設定して下さい。

左スティック

LED点灯時に使用します。



L2,R2ボタン

視点変更

セレクトボタン

●アクティブ、スリープモード切り替え
●デュアルショック振動オフ

スタートボタン

サブ画面呼び出し

●コントローラの各ボタンの役割はアナログコントローラも同じです。

コントローラ

フィールド上

方向キー(左スティック)

ムサシの移動(障害物に密着して方向キーを押しつづけると、押す)

■ボタン

・雷光丸での攻撃
(連打すると4連続攻撃)
・ゲットイン
・宝箱などを調べる
・立て札などを見る

△ボタン

・レイガンドで攻撃
・五輪の書を使用する

✕ボタン

ジャンプ(あるアイテムを装備すると、ジャンプ中にもう一度✕ボタンを押すことで2段ジャンプが出来ます。)

○ボタン

ゲット・インした技の使用

R1ボタン

・防御(アクション時、押している間だけ有効)
・ゲージをためる

村の中

方向キー(左スティック)

ムサシの移動

■ボタン

・話し掛ける
・ドアをノック
・立て札などを見る

✕ボタン

ジャンプ

L2,R2ボタン

視点変更

メニューの基本操作

方向キー(左スティック)

選択項目の移動

○ボタン、■ボタン

決定、文字送り(店内、サブ画面)

✕ボタン

メニューなどでキャンセル
(店内、サブ画面)
音声のスキップ

その他の操作

ゆっくり歩く

L1ボタンを押しながら、方向キーを押すと、ムサシは慎重に歩きます。

強制振動オフ

ゲーム中にセレクトボタンを押し続けると、デュアルショック使用時の振動をオフにできます。

ソフトリセット

スタートボタンを押して、サブ画面を呼び出し、L1、L2、R1、R2、セレクト、スタートの各ボタンを同時に押すと強制的にソフトリセットできます。

ゲームの始め方

画面の見方

❶プレイステーション本体に「BRAVE FENCER武蔵伝」のディスクをセットして、電源ボタンを押して下さい。プレイステーションのロゴに続いて、デモが表示され、タイトルが表示されます。

❷タイトル画面では、以下のメニューが表示されます。

- **はじめから**
- **つづきから**

はじめてプレイされる方

初めて遊ぶ方は、方向キーでカーソルを「はじめから」に合わせて、スタートボタンを押してください。ストーリーデモが表示された後、ゲームが始まります。

つづきからプレイされる方

❶プレイステーション本体の差込口1に、前回までのプレイをセーブしたメモリーカードが差し込まれていることを確認してください。

❷タイトル画面で「つづきから」を選んでスタートボタンを押すと、右の画面が表示されます。

❸方向キーでロードしたいセーブデータを選択して、◎ボタンを押してください。

❹前回セーブされたところからゲームが再開されます。

画面の見方

アクション中

①ボス体力ゲージ

現在戦っているボスの体力が表示されます。
(ボス戦のときのみ表示されます。)

②ゲージバー

ゲット・インや五輪の書を使うときには、このゲージをいっぱいにしなければなりません。
詳しくは、18ページの「ゲット・イン システム」をご覧ください。

③レイガンドステータス

光の剣レイガンドの属性状況が表示されます。
詳しくは、20ページの「光の剣レイガンドと五輪の書」をご覧ください。

④HP(ヒットポイント)バー

ムサシの現在の体力が表示されます。体力が無くなるとゲームオーバーになります。
バーの上の数字は、HPを数字で表しています。左が現在値、右が最大値です。

⑤BP(ビンチョパワー)バー

ムサシの現在のビンチョパワーが表示されます。BPが無くなると移動が遅くなったり、攻撃力が落ちてしまい、またゲット・イン技も使えなくなります。バーの下の数字は、BPを数字で表しています。左が現在値、右が最大値です。

⑥$(ドラン)

現在持っているドランの額が表示されています。
この世界の通貨であるドランを使って買い物が出来ます。

⑦ゲット・イン技

現在ゲット・インしている技の名前が表示されます。
なにもゲット・インしていないときは、ムサシが持っている「らいこうまる」の名前が表示されます。

⑧日付と時刻

この世界に召喚されてからの日付と、現在の時刻を表しています。

⑨ねむけ

ムサシの眠気を表わしています。眠気が70%を超えると、移動や攻撃に影響が出てきます。
眠ることで眠気を下げることが出来ます。

ムサシのステータス

現在のムサシのステータスが表示されます。

●元気いっぱいで恐いものはありません。

●毒状態です。力が出ず、移動力も落ちてしまいます。

●眠くて力が出ません。移動力も落ちてしまいます。

サブ画面

ゲーム中にスタートボタンを押すと、サブ画面へ移行します。(イベント中など、移行できないときも有ります。) サブ画面は、7つの項目に別れていて、操作できる項目は方向キーで項目を選択し、◎ボタンを押すと、その項目操作が可能になります。✕ボタンでキャンセルし、ひとつ前の状態に戻ります。

❶レイガンド 現在入手している五輪の書が表示され、五輪の書の付け替えが行えます。

❷コマンド コマンドメニューには以下の4つの項目が有ります。

アイテム

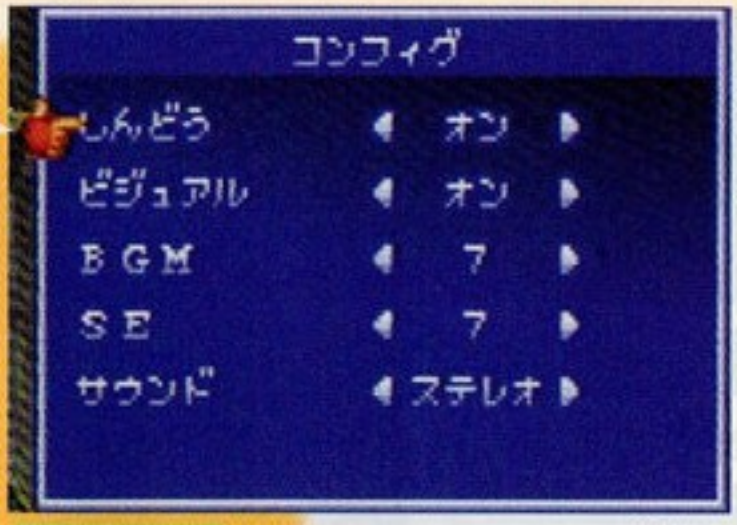
アイテムを選択するとアイテムメニューが開き、
現在手に入れているアイテムが表示されます。
各アイテムをさらに選択すると、以下のメニューが表示されます。

- **つかう** 選択したアイテムを使用します。
- **すてる** 選択したアイテムを捨てます。
- **やめる** アイテム選択に戻ります。

△ボタンを押すと、アイテムの順序を並び変える事ができます。

でんせつのぶぐ 現在装備している「伝説の武具」を表示しています。伝説の武具を装備することで、ムサシはさまざまなアクションが出来るようになります。

しゅうとくワザ ゲーム中ムサシは色々な剣技を覚えることが出来ます。
ムサシが覚えた剣技はここで確認することが出来ます。



③コンフィグ 選択するとコンフィグ画面が表示され、さまざまな変更が行えます。コンフィグでは以下の要素が変更できます。

しんどう デュアルショックの振動のON／OFFが変更できます。

ビジュアル ゲット・イン時に表示されるビジュアルのON／OFFが変更できます。

BGM BGMのボリュームを8段階で変更できます。

SE 効果音のボリュームを8段階で変更できます。

サウンド サウンドの出力をステレオかモノラルに変更できます。

④レベル表示 ムサシの現在のレベルが表示されています。

⑤きゅうじょリスト 旅の先々で助け出した人々のリストが表示されます。助けた人々は、ヤクイニック城の面会所で会うことが出来ます。

⑥プレイ時間 現在までのプレイ時間が表示されています。

⑦吹き出し 通常はムサシの独り言が表示されています。独り言から今解決しなければならない目的がわかります。サブ画面内の各項目を選択したときは、アイテムの名前など、その項目の内容が表示されます。

ムサシのアクション

雷光丸での攻撃

重量の軽い雷光丸は、素早い攻撃が可能です。敵に対して■ボタンを連打すると、4連続攻撃が可能です。

光の剣レイガンドでの攻撃

重量の重いレイガンドは、振りが遅いものの、一撃の威力が魅力です。
△ボタンを押すと、剣を振ります。

持ち上げて、投げつける

敵に密着した状態で、敵の方向に方向キーを入れながら■ボタンを押すと、敵を持ち上げることが出来ます。持ち上げた敵は、もう一度■ボタンを押すことで前に投げつけることが出来ます。また、△ボタンを押すと真上に投げる事ができます。(レイガンド入手後)

防御

R1ボタンを押し続けることで、ムサシの進行方向に対して防御姿勢をとることが出来ます。防御中でも移動できますが、ムサシの向きを変えることは出来ません。また、防御姿勢をとっていても、後ろからの攻撃は防御できません。

防御できない攻撃もあります。

ジャンプ

⊗ボタンを押すとジャンプします。ジャンプするときに方向キーを入れておけば、その方向に飛びます。また、ジャンプ中は、方向キーで姿勢が変更が出来ます。ゲーム中に登場するあるアイテムを装備すると、2段ジャンプが可能になります。

カベのぼり

あるアイテムを装着すると、ムサシは2本の剣を使ってカベを登れるようになります。カベに向かってジャンプしたとき、ムサシが剣を突き刺してカベにくっつけば、それは登れるカベです。■ボタンと△ボタンを交互に押すことで、ムサシはカベを登っていきます。

●**すいみん** 眠気が70%を越えてムサシの行動が遅くなってきたら、睡眠をとる必要があります。セレクトボタンを押すとアクティブ／スリープモードを切り替えることが出来ます。スリープモードに切り替えてから、R1ボタンを押し続けるとゲージバーが上がり、一杯になった状態でボタンを放すと、ムサシは眠り始めます。眠っている間は時間が早く過ぎていきますので、時間をつぶしたいときにも有効です。

ゲット・インシステム

雷光丸で敵の能力を吸い取るゲット・インシステム。
様々な敵からゲット・インできる技の数々で、トラップなどをクリアすることが出来ます。

ゲット・イン準備

まずR1ボタンを押し続け、ゲージバーを一杯にします。

雷光丸を投げる

ゲージが一杯の状態で■ボタンを押すと、ムサシは進行方向に向かって雷光丸を投げつけます。
うまく敵に突き刺さるように狙いを定めましょう。

連打連打連打！

雷光丸がうまく敵に刺さったら、■ボタンを連打して下さい。
再び、ゲージバーが上昇し始め、ゲージが一杯になればゲット・イン成功です。ただし、敵に雷光丸が刺さっている時間には限りがあります。一定時間以内にゲージを一杯に出来なかったときは、敵からBPを少しだけ奪うことが出来ます。

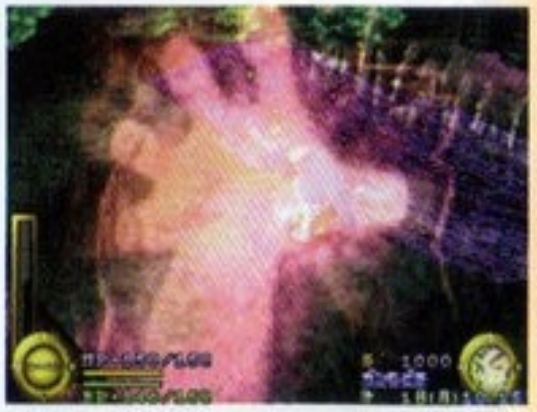
ゲット・イン成功！

ゲット・インに成功すると、エフェクトとともに技の説明が画面に現れます。技は大きく分けて、以下の2種類です。

- **ゲット・インが成功した瞬間に自動的に発動し、一定時間で終了する技。**
- **◎ボタンで好きなときに繰り出せる技。**

注意

ゲット・イン技の使用にはBPポイントが必要です。
十分なBPポイントがないと、
技を使用することが出来なくなります。



ゲット・インできる技の紹介

●ここではゲーム中ゲット・インできる技の一部を紹介します。

ガンもどき
気合い弾を発射する技。
遠くから攻撃できる。
◎ボタンで発射。

すっきりミント
さわやかなミントの香りに包まれ、眠くならない。
ゲット・インした瞬間に発動。

ボウリング
巨大な球を転がして、ひび割れたカベなどを破壊できる。◎ボタンで発射。

あくしゅう
強烈な悪臭に包まれ、蝿がたかってくるイヤな技。でも意外な効果があるかも!?
ゲット・インした瞬間に発動

光の剣 レイガンドと五輪の書

冒頭の武蔵伝説にあるとおり、各地には五輪の書と呼ばれる地水火風空の五つの書が存在します。
これら五つの書を集めることは、この冒険の大きな目的の一つです。五輪の書は各地に封印されており、レイガンドでしか解放することが出来ません。

地の巻

大地のパワーを操れる書で、地震をおこして敵を足止めしたり、物を落下させたりする事が出来ます。

水の巻

水のパワーを操れる書で、
水の上を渡れるようになったり、水を発射して
火を消したりすることが出来ます。

- 火の巻
- 風の巻
- 空の巻

→ ???

各五輪の書のパワーを使うためには、レイガンドにそれぞれの書を装着する必要があります。装着できる書は、常に一つですので、状況に応じて各五輪の書を付け替える必要があります。

五輪の書の付け替え

- スタートボタンを押してサブ画面を呼び出します。
- レイガンドの項目を選び、◎ボタンを押します。
- 方向キーで、装着したい五輪の書を選び、◎ボタンを押します。
- レイガンドステータスウインドウに、必要な五輪の書のマークが表示されれば、装着完了です。
- ✕ボタンを押して、サブ画面を終了して下さい。

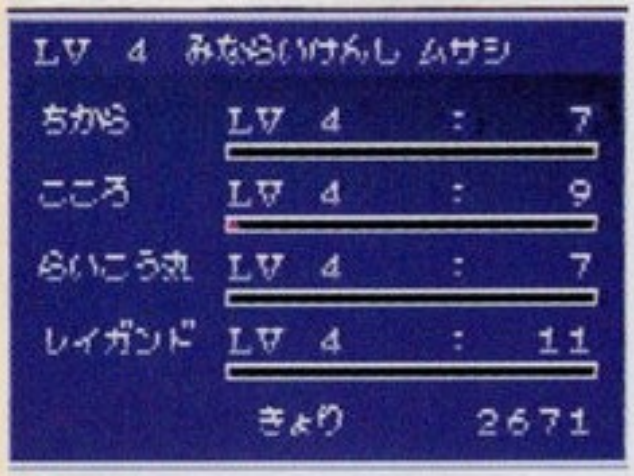
五輪の書のパワーを使用する

- R1ボタンを押し続け、ゲージバーを一杯にします。
- ゲージが一杯の時、△ボタンを押すと五輪の書が発動し、それぞれの属性のエフェクトが表示されます。（地の巻は、ここで地震を起こすことが出来ます。）
- この状態で△ボタン（または■ボタン）を押すと、装着した五輪の書に応じて水を発射したり、火を吹き出したり出来ます。
- 五輪の書のパワーは一定時間で失われてしまいますが、もう一度同じ手順を繰り返せば再び発動させることができます。

ムサシの成長と時間の概念

ムサシの成長

ムサシは、冒険を続けることでドンドン成長していきます。レベルが上がると、攻撃力や防御力が上昇するとともに、様々な称号をもらうことが出来ます。各地域に待ち受けている強力なボス達と戦うためにも、ドンドンレベルをあげましょう。ムサシの実力は次の４つの項目に別れて、別々に成長していき、その平均レベルがムサシの現在のレベルになります。ムサシの実力はサブ画面で確認できます。各項目のゲージがいっぱいになるとレベルが１つあがります



注意

各章で上がるレベルには限界があります。各地に待ち受けるボスのコアを手に入れることでムサシの潜在能力がアップし、レベルの限界が上昇します。

- **称号** ４つのパラメータを総合したムサシのレベルと現在の称号が表示されます。
- **ちから** ムサシ自身の力の強さを表しています。敵を倒すことで経験値を得られ、レベルが上がっていきます。
- **こころ** ムサシは心の強さで防御力を上げることが出来ます。歩けば歩くほど経験値が得られ、レベルが上がっていきます。
- **らいこう丸** 雷光丸自身の攻撃力です。雷光丸を使って攻撃をヒットさせれば経験値が得られ、レベルが上がります。
- **レイガンド** レイガンド自身の攻撃力です。レイガンドを使って攻撃をヒットさせれば経験値が得られ、レベルが上がります。
- **きょり** 今まで歩いた距離が表示されます。

BPの成長

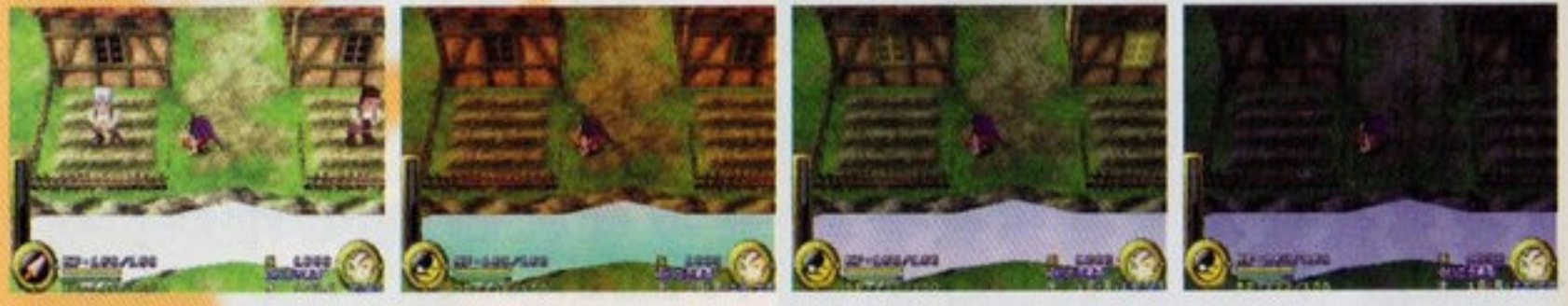
ゲーム中の至る所に存在するビンチョフィールドに捕らわれた人々を助け出すことでBPパラメータが成長します。

チョウジュベリー

この世界に13匹しかいない謎の生物「ミンクー」を見つけたら大チャンス！捕まえれば、HP最大値を25ポイントも成長させてくれる「チョウジュベリー」が手に入ります。

時間の概念

武蔵伝では、ゲーム中にリアルタイムで時間が流れています。その日付と時刻は、ゲーム画面の右下に表示されています。24時間で1日が経過し、7日で1週間となります。1週間は、日、月、火、水、風、空、土曜日で成り立っています。村にある店には、それぞれ営業時間があり、それ以外の時間は閉店してしまって買い物が出来ません。また、店によっては定休日もありますので注意して下さい。



時間の経過とムサシのステータス

時間が経過することで、ムサシは眠くなったり、HPが回復したり、BPが減少したりします。
各ステータスはゲーム画面下方に表示されていますので、注意して下さい。

- **眠気** 時間が立つほどに上昇していき、眠ることで減少します。
  眠ると、通常の8倍のスピードで時間が過ぎていきます。
- **HP** ダメージを受けないで時間が立つと、
  一定時間ごとにBPを消費しながら少しづつ回復していきます。
- **BP** 時間が立つほどに減少していきます。また、ゲット・イン技や、投げ技を使用しても減少します。

セーブについて

メモリーカードへのセーブ

村にある宿屋では、ゲームのセーブが可能となっています。またボスを倒した後など、特定のイベント後でもセーブする事が出来ます。セーブを行えば、次回プレイの時、セーブしたところから再スタートすることが可能です。

注意

セーブするためには、差込口1にメモリーカードが装着されていなければなりません。1ブロックに、4カ所のセーブが可能です。

簡易セーブ

冒険の先々にある宝箱の中には、「メモリーボックス」と呼ばれるものがあります。「メモリーボックス」を開けると、簡易セーブをするかどうか聞いてきます。簡易セーブをしておけば、ゲームオーバーなどの時、簡易セーブした場所からの再スタートが可能となります。ただし、その場合、持ち金が半分になってしまいます。簡易セーブされたデータはリセットしたり、電源をoffにすると消えてしまいますのでご注意下さい。また、セーブは1カ所しかできません。

ヤクイニック城とアミヤクイ村

ヤクイニック城とアミヤクイ村は、色々な冒険の拠点となる所です。城にも村にも様々な施設が存在します。

ヤクイニック城

面会所

捕らわれた人々を解放したときは、ここで会って話をすることが出来ます。何か良い話が聞けるかも知れません。本来は城の食堂だったとのうわさです。

図書室

ヤクイニック城がその蔵書量を誇る図書室です。何か判らない言葉があったときなど、ここで調べることが出来ます。

自室

ムサシのために使用人頭レバンが用意してくれた部屋です。ベッドで眠ったり、フィギュアで遊んだり出来ます。

アミヤクイ村 MAP

教会
アイテム・鑑定屋
村長の家
パン屋
バー

お店で出来ること

お店にはいると、会話の後に以下の選択肢が表示されます。

「かいものにきたぜ!」

お店で扱ってるアイテムを購入したり、売ることが出来ます。アイテムを買いたい場合「かう」を、売りたい場合は「うる」選択して◉ボタンで決定して下さい。「やめる」を選ぶと、一つ前の画面に戻ります。

「はなしを聞きたいぜ!」

お店の店員さんと話をすることが出来ます。色々な話の中には、役立つ話があるかも知れません。

「わすれちまったぜ!」、「またくるぜ!」など

お店を出て村へと戻ります。

村にある数々のショップ

宿屋

HPとBP、それに眠気の回復及びセーブができます。
冒険には欠かせない憩いの場所です。

パン屋

パンやミルクを食べることでBPが回復します。
ここで食べ物を購入して旅に備えましょう。

雑貨屋

HPを回復させる薬や、毒を消す薬など、冒険で
役立つ様々な物を売っています。

バー

妖艶なママが取り仕切るバーには、村の人達が集まってきます。
何かおいしい情報が聞けるかもしれません。

鑑定屋

冒険の先々で手に入れた不思議なアイテムは、鑑定屋でその正体を明かすこと
が出来ます。時には役立つ物も入手できるかもしれません。

フィギュア屋

色々なフィギュアを売っているようです。どんな物があるのでしょうか。

アイテム

ここでは、ゲーム中に登場するアイテムの一部をご紹介します。

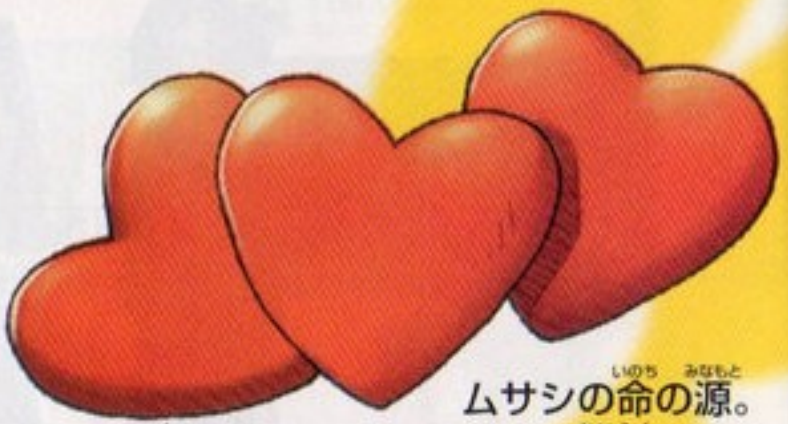
ドラン硬貨

ヤクイニックのお金。
買い物には必需品。
10ドランから500ドラン硬貨までさまざまな硬貨がある。

ビンチョロン

ビンチョタイトの結晶体でムサシが活躍するためのエネルギー源。
ＢＰパラメータが回復する。
敵を倒すと、時々残していく。

ハートタブレット



ムサシの命の源。
取るとヒットポイントが回復する。
敵を倒すと手にはいることが多い。

薬草

毒状態を回復してくれる解毒草。
冒険中に入手可能。

パン

BPパラメータを回復してくれる食べ物。
値段によって、回復の度合いが違う。

リカバー

ヒットポイントを回復してくれる薬。値段によって、回復の度合いが違う。

すっきりミント

ムサシの眠気を吹き飛ばしてくれる清涼剤。
雑貨屋で買うことが出来る。

ムサシの必殺技

レイガンド回転斬り

R1ボタンで防御姿勢をとると、画面左のゲージバーが上昇します。
ゲージが一杯になった状態で△ボタンを押すと、レイガンド回転斬りが行えます。
回転切りは大きな威力を誇りムサシの周り全ての敵を攻撃できる便利な技です。

二天一流斬

回転切りと同じく防御姿勢をとり、ゲージを一杯までためます。
この状態で、敵の攻撃を受けた瞬間に■ボタンか△ボタンを押すと、必殺技二天一流斬を繰り出すことが出来ます。
絶大な威力を誇るこの技は、ほとんどの雑魚キャラを一撃で葬り去ることが出来ます。

この他にも、色々な技を覚えていきます。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

FAMITSU
TRADING CARD SERIES

剣豪、カードより現わる!!

ブレイヴフェンサー武蔵伝 トレーディングカード

'98年秋発売予定　1パック10枚入り／本体価格333円＋税（予価）

『BRAVE FENCER 武蔵伝』のキャラクターが一堂に集合。
野村哲也氏のイラストをはじめとして、
ゲームに登場するキャラクターを余すところなく収録。
キミはどんな剣豪を召喚するのか。
そして相手を妨害するためにどんなモンスターを
呼び出すかが勝負の分かれ目。
相手のモンスターをゲット・インすれば、
特殊能力で一気に大打撃を与えることも可能だ！
『BRAVE FENCER 武蔵伝』の魅力が集約された
注目のトレーディングカードゲームが
'98年秋、でっかく登場！

このソフトに同梱されているカードは
『ブレイヴフェンサー武蔵伝 トレーディングカード』の
"オリジナルカード"です（非売品）。
くわしい遊び方に関しては、実際の商品に同封される
"プレイングマニュアル"をご覧下さい。

●ソフトに同梱されているカードはサンプル品です。実際の商品はデザインが変更される場合があります。●本製品は全国の書店、玩具店、ゲームソフト販売店にてお求めになれます。●品切れの際は各店舗にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。なお、通信販売の場合、勝手ながら箱単位でのご注文に限らせていただきます。●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト　電話(03)5351-8202　http://www.ascii.co.jp/direct/

発行元：株式会社アスキー　東京都渋谷区代々木4-33-10
発売元：株式会社アスペクト　東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル6F／第一営業部
制作：月刊ファミ通ブロス編集部　制作協力：スタジオ因果横暴

関連書籍・関連商品のご案内

ASPECT

すべてのユーザーに向けファミ

SPECIAL ISSUE

すべての"ムサシ"ファンに捧ぐ!!

月刊ファミ通ブロス8月号増刊

緊急発売!!! BRAVE FENCER 武蔵伝 オフィシャルプレーヤーズガイド

B5変型版／価格550円(税込)／好評発売中

物語やシステムの解説から序盤の攻略まで、『武蔵伝』の世界をわかりやすく魅せます!! 月刊ファミ通ブロスで『ブレイヴフェンサー武蔵伝』を好評連載中の大貫健一先生による読み切りコミックも掲載!

GUIDE BOOK

"解く"のではない、"楽しむ"の

JK-VOICE著・ファミ通責任編集

BRAVE FENCER 武蔵伝 公式ガイドブック

A5判／価格未定／8月上旬発売予

本書は単なる攻略本ではない。既刊『BRAVE FENCER 武蔵伝』の世界プレイヤー諸君が気づかなかった

COMIC

『武蔵伝』を完全まんが化

ブレイヴフェンサー武蔵伝

作・大貫健一

フィーレ姫に召喚された剣豪(?)ムサシが大暴れする、大型アクションドタバタコメディまんが。ル・コアール帝国の魔の手からヤクイニック王国を守り抜くことはできるのかっ!?

ファミ通ブロス にて好評連載中(毎月30日発売)

『武蔵伝』

●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト／電話(03)5351-8202 http://www.ascii.co.jp/direct/

〒154-0023 東京都世田
ブックカタログをご希望の

通が贈る

だ!

伝

定

知の"攻略"という概念を越え、
界そのものを斬り、
『武蔵伝』の姿をお見せしよう!

GUIDE BOOK

『武蔵伝』に残された謎がすべて解決

スタジオベントスタッフ著・ファミ通責任編集

BRAVE FENCER 武蔵伝 解体真書

A5判／価格未定／8月下旬発売予定

全ビンチョフィールド&ミンクーの位置、全フィギュアの
入手法など、ありとあらゆる隠し要素を"独占"公開!
『武蔵伝』を遊び尽くしたいなら、この一冊をゲット・インせよ!

NOVEL

ファミ通文庫創刊、第1弾!

BRAVE FENCER 武蔵伝 レイガントの剣の巻(仮題)

著者 大沼弘幸・イラストレーター 大貫健一
本体価格640円+税／7月20日発売予定
ISBN 4-7572-0121-4

剣豪ムサシの快刀乱麻の大活躍が小説になった!!
ゲームでは見られない、意外なキャラクターの
意外な一面を再発見できるかも!?

を100倍楽しむ5つのアイテム!

田谷区若林1-18-10 みかみビル6F／第一営業部
際は、小社・第一営業部に官製はがきにてお申し込みください。

株式会社アスペクト

SQUARESOFT
株式会社スクウェア　〒153-8688 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー

SLPS 01490～1

©1998 スクウェア
"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.